



# POSTEN 6 GIPFELSTÜRMER

## Kommando Start

- Der Trupp rennt zu den Skis, schnallt diese an und rennt entlang der Markierung zur Ziellinie.
- Anschliessend geht's durch das Paletten-Dreieck und durch den Seiltunnel zum Pannen-Bus. Ein AdF steuert den Bus; drei schieben und bremsen an der Ziellinie (Stillstand des Fahrzeugs!).
- Der Trupp rennt zur Strickleiter (Zwischenzeit). Je ein AdF wird nacheinander gesichert um ein Schlauchschloss am Ende der Strickleiter in den Eimer zu legen.

## Regeln

- Alle vier AdF bewältigen jedes Hindernis.
- Der LETZTE AdF an der Strickleiter stoppt die Zeit.
- Kein AdF besteigt die Strickleiter ungesichert.

## Bewertung

- Nach 7 min. ist der Gipfelsturm vorbei und die Schlauchschlösser im Eimer werden gezählt.
- Die Zwischenzeit ist das zweite Wertungskriterium.