



POSTEN 7 BLINDE KUH

Vorbereitung

- Der Trupp wird aufgeteilt in ein Team mit drei AdF und einem Coach mit Megaphone, der das Team durch das Spiel führt. Den AdFs werden die Visiere verdunkelt und es wird eine Truppverbindung durch gegenseitiges Halten hergestellt.

Kommando Start

- Der Frontspieler führt den Ball durch den Parcours.
- An der Schusslinie versucht er ein Tor zu schießen.
- Der Rückweg erfolgt entlang dem installierten Seil.

Regeln

- Nach jedem Durchgang wechselt der Frontspieler im Startbereich nach hinten = neuer Frontspieler.
- Der Schütze hat pro Runde nur einen Schussversuch.
- Der Coach mit dem Megaphone wird nicht getauscht.

Bewertung

- Nach 8 min. ist das Spiel vorbei und der Trupp erhält für jeden Durchgang einen Punkt.
- Für jedes Tor erhalten sie zusätzlich 2 Punkte.